

Turnierregeln

für den „AldeGott Cup“ des



SV Sasbachwalden 1957 e.V.

Stand: 25.08.2022

Turnierregeln AldeGottCup Elfmeterturnier

- Eine Mannschaft besteht aus vier bis fünf Schützen und einem Torwart (5-6 Spieler)
- Es werden von jeder Mannschaft mindestens 5 Elfmeter geschossen. Ist nach jeweils 5 Schüssen kein eindeutiger Sieger ermittelt, dann wird im KO-System so lange weiter gespielt bis ein eindeutiges Ergebnis vorliegt.
- Bei den ersten 5 Schüssen darf jeder Schütze immer nur einen Elfmeter schießen! Auch der Torwart ist als Schütze berechtigt. Kommt es zur KO-Phase, dann muss sichergestellt sein, dass jeder der Teamspieler aus der Anmeldung min. einmal geschossen hat (Beispiel. Der 5. Schütze war der Torwart, es steht 5:5, dann muss als 6. Schütze der Spieler spielen der noch nicht geschossen hat).
- Kommt es zum KO-Entscheid (nach 5 Schüssen) und jeder Spieler (inkl. Torwart) des Teams hat bereits geschossen, dann darf die Reihenfolge der Schützen getauscht werden. WICHTIG: Es müssen wieder alle Schützen einmal schießen bevor wieder von vorne begonnen werden darf. (d.h. bei einem 6er Team und dem Stand von 12:12 hat jeder Spieler zwei Schüsse abgegeben).
- In der Gruppenphase gibt es bei der Turnierwertung für ein Sieg 3 Punkte eine Niederlage ergibt 0 Punkte.
- Ist in einer Gruppe nach der Gruppenphase zwischen zwei Teams Punktgleichstand, dann Entscheiden die Nachfolgenden Kriterien (in dieser Reihenfolge) über die Platzierung:
 - Tordifferenz
 - Direkter Vergleich
 - Geschossene Tore
 - Auslosung
- Ab Achtelfinale wird das Turnier im KO-System fortgesetzt. Die gewinnende Mannschaft kommt weiter.
- Wird der Ball bei einem Elfmeter über den Zaun Geschossen, dann wird das Spiel solange unterbrochen bis die Mannschaft des Schützens den Ball zurückgeholt hat. Kommt die Mannschaft des unglücklichen Schützen dem nicht nach, so wird das Spiel mit 5:0 für diese Mannschaft als verloren gewertet.